

Specials Choice Board

Week 5 – May 5 – May 8

This week, we are learning about animals!

Art	Music	PE	Combo
<p><u>Create an Animal</u> This week I challenge you to make an animal of your choice. The animal can be real or make believe. You can create part of the animal (face, eye or foot) or the whole animal.</p> <p>On the Animal Art Project resource page, I have included the process of an art project. I will like you to follow the artistic process when creating this project.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Plan (quick drawing or notes of what you want to create) 2. Create 3. Reflect (TAG) and Improve 4. Artist Statement – Explain your artwork. <p>You don't have to show me all the steps, I just want you to think about them as you are creating.</p> <p>If you want to take an extra step, you can add the animal's habitat.</p> <p>After you finish your art project, you can take a picture of it. You can send Mrs. Setter the picture through a Dojo message or sent it to Mrs. Setter's email decorah.setter@d11.org.</p> <p>More resources can be found on Mrs. Setter's school website. https://www.d11.org/Page/13542</p>	<p><u>Bedroom Ballet</u> <i>Carnival of the Animals</i> is a famous classical collection of movements written to portray different kinds of animals on display in a circus. Each movement captures the character of its animal: "The Swan" is smooth and beautiful; "Kangaroos" is fast and bouncy.</p> <p>See the attached instruction sheet for a list of physical and artistic activities that can be created and performed with each movement. Choose as many or as few projects or movements as you'd like. Feel free to record and share your performances! If you can't listen to the music, create your own dance that captures the physical characteristics of the animals in the title of each movement.</p> <p>Visit your grade-level web page on Mr. Hanson's teacher page (https://www.d11.org/Domain/3689) for more weekly activities and videos.</p> <p>Contact Mr. Hanson: cory.hanson@d11.org Class Dojo message (719) 328-5969</p>	<p><u>Animal Movement</u> This week is all about animals. Please the attached ideas pertaining to animals and their movements. -Tracking (searching for animal tracks) -Fidget spinner animal exercises -Horse (Basketball game) -Animal Yoga</p> <p>If you come up with other ideas or choose to do something else, please document on your PE fitness log. If you would like to share photos, videos or have any questions, please e-mail me, Mrs. Strong at claire.strong@d11.org or send a message on ClassDojo.</p> <p>PE logs can be found on my website, along with more activity ideas. If you complete your log online, the information will be collected and stored for you. If you cannot get online to document your activities, please just write them down on a piece of paper. <i>Date, duration, and what you did.</i> Hang on to your log so we can add your data to your class total. https://edstrong.weebly.com</p> <p>Let's come back from this, healthier and stronger together.</p>	<p><u>Guess the Animal</u> Play a few rounds of charades, Pictionary, and humdinger with your family with the theme of animals. Silently act out or draw a picture of an animal and let your family guess. The first one to guess the animal correctly becomes the next player. See the attached animal charades cards to get you started.</p> <p>To play humdinger, choose a song about animals and attempt to hum the melody to your family. The first one to correctly guess the song becomes the next player. Consider this list of suggested songs:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Old MacDonald • The Ants Go Marching • Baby Shark • Baa Baa Black Sheep • Mi Burrito Sabanero • Lakdi Ki Kaathi <p><i>*Please start saving plastic shopping bags for a future lesson.</i></p>

Junta de opciones especiales

Semana 5 – 5 de mayo al 8 de mayo

¡Esta semana, estamos aprendiendo sobre animales!

Arte	Música	Educación física	Combo
<p><u>Crear un animal</u> Esta semana te desafío a que hagas un animal de tu elección. El animal puede ser real o hacer creer. Puede crear parte del animal (cara, ojo o pie) o el animal completo.</p> <p>En la página de recursos de Animal Art Project, he incluido el proceso de un proyecto de arte. Me gustaría que sigas el proceso artístico al crear este proyecto.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Plan (dibujo rápido o notas de lo que desea crear) 2. Crear 3. Reflexionar (TAG) y mejorar 4. Declaración del artista: explique su obra de arte. <p>No tienes que mostrarme todos los pasos, solo quiero que pienses ellos como estás creando.</p> <p>Si desea dar un paso adicional, puede agregar el hábitat del animal.</p> <p>Después de terminar su proyecto de arte, puede tomarle una foto. Puede enviar la foto a la Sra. Setter a través de un mensaje de Dojo o enviarla al correo electrónico de la Sra. Decorah.setter@d11.org</p> <p>Se pueden encontrar más recursos en el sitio web de la escuela de la Sra. Setter. https://www.d11.org/Domain/3694</p>	<p><u>Dormitorio ballet</u> <i>Carnival of the Animals</i> es una famosa colección clásica de movimientos escritos para representar diferentes tipos de animales que se exhiben en un circo. Cada movimiento captura el carácter de su animal: "El cisne" es suave y hermoso; "Canguros" es rápido y animoso.</p> <p>Consulte la hoja de instrucciones adjunta para obtener una lista de actividades físicas y artísticas que se pueden crear y realizar con cada movimiento. Elija tantos o tan pocos proyectos o movimientos como desee. ¡Siéntase libre de grabar y compartir sus actuaciones! Si no puede escuchar la música, cree su propio baile que capture las características físicas de los animales en el título de cada movimiento.</p> <p>Visite su página web de nivel de grado en la página del maestro del Sr. Hanson (https://www.d11.org/Domain/3689) para más actividades y videos semanales.</p> <p>Póngase en contacto con el Sr. Hanson: cory.hanson@d11.org Mensaje de Class Dojo (719) 328-5969</p>	<p><u>Movimiento animal</u> Esta semana se trata de animales. Por favor, las ideas adjuntas relativas a los animales y sus movimientos.</p> <ul style="list-style-type: none"> -Tracking (búsqueda de huellas de animales) -Fidget spinner ejercicios de animales -Caballo (juego de baloncesto) -Animales de yoga <p>Si se le ocurren otras ideas o elige hacer otra cosa, documete en su registro de aptitud física para educación física. Si desea compartir fotos, videos o tiene alguna pregunta, envíeme un correo electrónico, Sra. Strong a claire.strong@d11.org o envíe un mensaje en ClassDojo.</p> <p>Los registros de PE se pueden encontrar en mi sitio web, junto con más ideas de actividades. Si completa su registro en línea, la información será recopilada y almacenada para usted. Si no puede conectarse en línea para documentar sus actividades, escríbalas en una hoja de papel.</p> <p><u>Fecha, duración y lo que hiciste.</u> Espere a su registro para que podamos agregar sus datos al total de su clase. https://edstrong.weebly.com</p>	<p><u>Adivina el animal</u> Juega algunas rondas de charadas, Pictionary y humdinger con tu familia con el tema de los animales. Actúa en silencio o dibuja un animal y deja que tu familia adivine. El primero en adivinar el animal correctamente se convierte en el siguiente jugador. Ve las tarjetas de charadas de animales adjuntas para comenzar.</p> <p>Para tocar humdinger, elija una canción sobre animales e intente tararear la melodía con su familia. El primero en adivinar correctamente la canción se convierte en el siguiente jugador. Considere esta lista de canciones sugeridas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Old MacDonald • The Ants Go Marching • Baby Shark • Baa Baa Black Sheep • Mi Burrito Sabanero • Lakdi Ki Kaathi <p><i>* Comience a guardar bolsas de plástico para una futura lección.</i></p>

Bedroom Ballet Directions:

Experiment with movements that express the music of Camille Saint-Saëns' *Carnival of the Animals*. Click the titles below to watch and listen to each movement. Choose as many or as few as you'd like. If the music is smooth, move smoothly. If the music is jumpy, jump. If the music is fast, move quickly. Get the idea? Be creative and artistic. Most importantly, have fun! Do you need to do this in your bedroom? Not really. Any safe place with room to move will be great. Want to share your ballet? Ask a parent or sibling to video your performance, or plan an at-home live performance.

1. [*Carnival of the Animals - Aviary*](#) An "aviary" is a large bird cage. Hold a length of colorful ribbon or a scarf in one hand. Use the ribbon or scarf to dance like birds flying overhead.
2. [*Carnival of the Animals - Kangaroos*](#) Can you hop in place like a kangaroo? Now try rocking an imaginary "baby" in your arms like a mama kangaroo. Alternate between these two movements to match the music. Try this one with a stuffed toy, holding it at your belly (when you hop) and like a baby (when you rock).
3. [*Carnival of the Animals - Chickens and Hens*](#) Make a shaker with a handful of rice inside a plastic Easter egg. Be sure to tape the egg closed with plenty of strong tape. As you listen, shake your egg fast or slow, matching what you hear in the music.
4. [*Carnival of the Animals - Tortoises*](#) Clear a path around the room, then crawl on your hands and knees very slowly, tracing that path. How many times did you make it around during this two-minute piece? Can you go even slower, slower, slower?
5. [*Carnival of the Animals - Aquarium*](#) Make a simple fish puppet by cutting a triangle slice (for a mouth) out of a paper plate, then attaching that triangle opposite the mouth (for a tail). Color your fish with beautiful designs. While you listen to the music, let your fish float gracefully around an imaginary aquarium.
6. [*Carnival of the Animals - Wild Donkeys*](#) Use a donkey prop as you carefully gallop around the room, matching the music. If you don't have a hobby horse at home, you can make one by fastening a sock (decorated like a donkey's face) to the end of a wrapping paper tube, plastic baseball bat, or yard stick. Better yet, grab a clean mop or broom, and pretend it's a donkey.
7. [*Carnival of the Animals - The Swan*](#) Create graceful, gentle movements with a flowing scarf. Do you have a white shirt or dress? That would be a perfect costume!
8. [*Carnival of the Animals - The Elephant*](#) For the beginning and end, hold a homemade gray paper chain near your nose. Swing your "trunk" from side to side and/or in full circles in front of you, matching the music. Listen for new sounds in the middle of this song. Try something totally different, maybe some gentle tiptoeing, to show contrast.
9. [*Carnival of the Animals - March of the Lions*](#) Start by pretending to be asleep, then gradually wake up, open your eyes, yawn, stretch, stand up, and place a paper crown proudly on your head at the flourish. During the fanfare, take a few royal bows to the left and right. When the music changes, grandly march forward, back, in a circle one direction, then in a circle the other. Do this a few times, and every time you hear the fanfare. If you hear a place to do a spin, do it! Maybe pretend to wave to your royal subjects. Do what the music suggests—ending with your crown lifted high overhead!

Extension: Having fun? Wanna keep going? There are six additional movements in *Carnival of the Animals*. Search for recordings online and continue creating!

Instrucciones de Ballet de dormitorio:

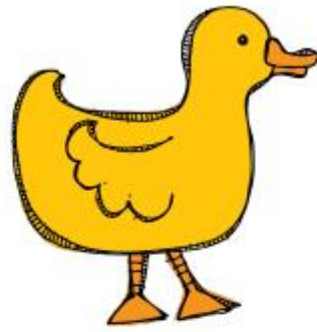
Experimente con movimientos que expresen la música del *Carnival of the Animals* de Camille Saint-Saëns. Haga clic en los títulos a continuación para ver y escuchar cada movimiento. Elige tantos o tan pocos como quieras. Si la música es suave, muévase suavemente. Si la música es nerviosa, salta. Si la música es rápida, muévete rápido. ¿Captar la idea? Sé creativo y artístico. Lo más importante, ¡diviértete! ¿Necesitas hacer esto en tu habitación? Realmente no. Cualquier lugar seguro con espacio para moverse será genial. ¿Quieres compartir tu ballet? Pídale a un padre o hermano que grabe su actuación en vídeo, o planee una presentación en vivo en el hogar.

1. [**Carnaval de los animales - Aviario**](#) Un "aviario" es una gran jaula de pájaros. Sostenga un trozo de cinta colorida o una bufanda en una mano. Usa la cinta o la bufanda para bailar como pájaros volando por encima.
2. [**Carnaval de los animales: canguros**](#) ¿Puedes saltar como un canguro? Ahora intenta mecer a un "bebé" imaginario en tus brazos como una mamá canguro. Alterne entre estos dos movimientos para que coincida con la música. Pruebe este con un juguete de peluche, sosteniéndolo en la barriga (cuando salta) y como un bebé (cuando se balancea).
3. [**Carnaval de los animales: pollos y gallinas**](#) Haga una coctelera con un puñado de arroz dentro de un huevo de Pascua de plástico. Asegúrate de cerrar el huevo con cinta adhesiva fuerte. Mientras escucha, agite su huevo rápido o lento, haciendo coincidir lo que escucha en la música.
4. [**Carnaval de los animales: tortugas**](#) Despeja un camino alrededor de la habitación, luego gatea sobre tus manos y rodillas muy lentamente, trazando ese camino. ¿Cuántas veces lo hiciste durante esta pieza de dos minutos? ¿Puedes ir aún más lento, más lento, más lento?
5. [**Carnaval de los animales - Acuario**](#) Haga un títere de pez simple cortando un trozo de triángulo (para una boca) de un plato de papel, luego uniendo ese triángulo opuesto a la boca (para una cola). Colorea tu pez con hermosos diseños. Mientras escucha la música, deje que sus peces floten con gracia alrededor de un acuario imaginario.
6. [**Carnaval de los animales: burros salvajes**](#) Usa un accesorio de burro mientras galopas cuidadosamente por la habitación, haciendo coincidir la música. Si no tiene un caballo aficionado en casa, puede hacer uno abrochando un calcetín (decorado como la cara de un burro) al extremo de un tubo de papel de envolver, un bate de béisbol de plástico o un palo de jardín. Mejor aún, toma una escoba o trapeador limpio y finge que es un burro.
7. [**Carnaval de los animales: el cisne**](#) Crea movimientos elegantes y suaves con una bufanda suelta. ¿Tienes una camisa o vestido blanco? ¡Ese sería un disfraz perfecto!
8. [**Carnaval de los animales: el elefante**](#) Para el principio y el final, sostenga una cadena de papel gris casera cerca de la nariz. Balancee su "baúl" de lado a lado y / o en círculos completos frente a usted, haciendo coincidir la música. Escucha nuevos sonidos en el medio de esta canción. Pruebe algo totalmente diferente, tal vez un poco de puntillas suaves, para mostrar el contraste.
9. [**Carnaval de los animales - Marcha de los leones**](#) Comience fingiendo estar dormido, luego despierte gradualmente, abra los ojos, bostece, estírese, póngase de pie y coloque una corona de papel con orgullo en la cabeza al florecer. Durante la fanfarria, tome algunos arcos reales a izquierda y derecha. Cuando la música cambia, marcha hacia adelante, hacia atrás, en círculo en una dirección y luego en círculo en la otra. Haga esto varias veces, y cada vez que escuche la fanfarria. Si escuchas un lugar para girar, ¡hazlo! Tal vez finjas saludar a tus súbditos reales. Haz lo que sugiere la música: ¡termina con tu corona levantada en lo alto!
Extensión: ¿Divirtiéndote? ¿Quieres seguir? Hay seis movimientos adicionales en *Carnival of the Animals*. ¡Busque grabaciones en línea y continúe creando!

Cards for Animal Charades- Page 1 (Farm Animals)



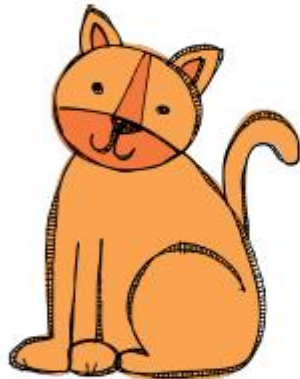
dog



duck



horse



cat



chicken



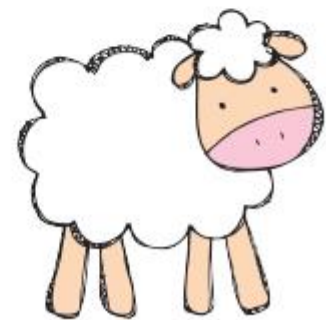
cow



pig



rooster



sheep

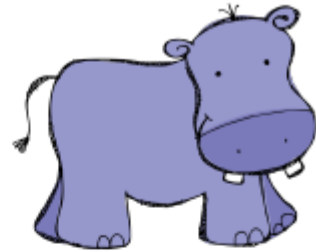
Cards for Animal Charades- Page 2 (Zoo Animals)



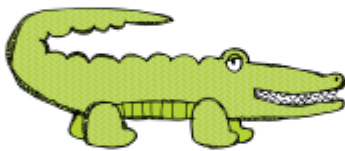
lion



giraffe



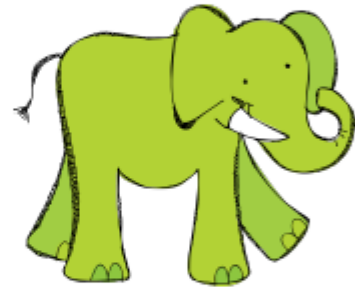
hippo



alligator



bear



elephant



monkey



snake



tiger

Tracking

When you are out for a walk or a hike, keep your eyes peeled for tracks. CO Animals in our area: Bear, Deer, Elk, Mt. Lion, Coyote, Fox, Bobcat, Rabbit/Hare, Squirrel, Turkey, Duck, Goose, Birds and so many more. Check out the free app Mammals of North America LITE and check out my website.

Animals Don't Cover Their Tracks



Game of Horse

If you have a basketball hoop at home, ask a family member if they are up for a game of HORSE.

To play HORSE, the first player shoots at the basket from anywhere on the court. If they make the basket, the second player must attempt the same shot. If they miss, they get a letter. (H.) If the first player misses, the second player can shoot from anywhere and now the first player must attempt to make the same shot. Continue this pattern for the duration of the game.

Fidget Spinner Animal Spin Board



Animal Yoga

ELEPHANT: From standing, step your feet hip-width apart, bend forward at your waist, clasp your hands together, and sway your arms like the trunk of an elephant.

CROCODILE – PLANK POSE: Come down to a plank on your hands and toes like a crocodile.

BEAR – BEAR WALK OR DOWNWARD-FACING DOG POSE: Come back to hands and feet in an upside-down V shape then walk like a bear.

TIGER – CAT POSE: Come down to all fours, tuck your chin into your chest, and round your back like a tiger.

Place a piece of tape at the end of one side to make a indicator. If you don't have a fidget spinner, you can use a paper clip and your finger.

Start by doing ten of each exercise.



HIPPO – CHILD'S POSE: Come to sitting back on your heels, slowly bring your forehead down to rest in front of your knees, rest your arms down alongside your body, and take a few deep breaths. Pretend you are a hippo resting in the water.

(Kids Yoga Stories)

Rastreo

Cuando salga a caminar o caminar, mantenga los ojos bien abiertos en busca de huellas. CO Animales en nuestra área: oso, ciervo, alce, monte. León, coyote, zorro, lince, conejo / liebre, ardilla, pavo, pato, ganso, pájaros y muchos más.

[Echa un vistazo a la aplicación gratuita Mammals of](#)

Animals Don't Cover Their Tracks



Juego de caballo

Si tienes un aro de baloncesto en casa, pregúntale a un miembro de la familia si está listo para un juego de CABALLO.

Para jugar HORSE, el primer jugador dispara a la canasta desde cualquier lugar de la cancha. Si hacen la canasta, el segundo jugador debe intentar el mismo tiro. Si fallan, reciben una carta. (H.) Si el primer jugador falla, el segundo jugador puede disparar desde cualquier lugar y ahora el primer jugador debe intentar hacer el mismo tiro. Continúa este patrón mientras dure el juego.

Fidget spinner ejercicios de animales



Animales de yoga

ELEFANTE: DE PIE, SEPARA LOS PIES A LA ALTURA DE LAS CADERAS, INCLÍNATE HACIA ADELANTE POR LA CINTURA, JUNTA LAS MANOS Y BALANCEA LOS BRAZOS COMO LA TROMPA DE UN ELEFANTE.
COCODRILO - POSTE DE TABLERO: BAJA A UN TABLÓN EN TUS MANOS Y DEDOS DE LOS PIES COMO UN COCODRILO.
OSO - CAMINATA DE OSO O POSICIÓN DE PERRO HACIA ABAJO: VUELVA A LAS MANOS Y LOS PIES EN FORMA DE V INVERTIDA Y LUEGO CAMINE COMO UN OSO.

Coloque un trozo de cinta al final de un lado para hacer un indicador. Si no tiene una ruleta intranquilidad, puede usar un clip de papel y su dedo.

Comience haciendo diez de cada ejercicio.






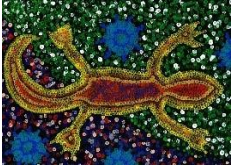


TIGRE - POSTE DE GATO: BAJA A CUATRO PATAS, METE LA BARBILLA EN EL PECHO Y RODEA LA ESPALDA COMO UN TIGRE.
HIPPO: POSICIÓN DEL NIÑO: SIÉNTATE SOBRE TUS TALONES, BAJA LENTAMENTE LA FRENTE PARA DESCANSAR FRENTE A LAS RODILLAS, DESCANSA LOS BRAZOS JUNTO AL CUERPO Y RESPIRA HONDO.
IMAGINA QUE ERES UN HIPOPÓTAMO DESCANSANDO EN EL AGUA.

(Kids Yoga Stories)

Animal Art Project - Ideas/Resources

1. Make a Plan

- What animal do you want to create? (Pet, farm, wild, or sea animal)
- Is your animal real or make believe?
- Do you want to make a part of the animal or the whole animal?
- What materials do you want to use?

Possible Art Materials – Use one or more or think of your own.		
Drawing Materials Pencils, colored pencils, crayons, marker or chalk. 	Construction Paper Scissors, glue, shapes, and paper. 	Toilet Paper or Paper Towel Rolls Turn it into an animal. 
Painting Materials Watercolor, tempera paint, acrylic paint. 	Magazines Scissors, glue, cut out animals, or rip out paper color. 	Salt Dough or Play-Doh Sculpt an animal 

2. Create

- What resources do you need?
- Can you use more than one material?
- Think about your craftsmanship.

3. Reflect and Improve

- Show your project to someone.
- T.A.G (have the other person...)
 - T= Tell something you like about the project
 - A= Ask a question about the art project
 - G= Give a suggestion on how to improve their art project.
- Improve 1 or 2 areas on your art project

4. Artist Statement

- Explain your final project to someone
- Give your animal a name or give your art project a title

If you can, please visit my teacher site for more project ideas and helpful hints.

My website will also have ideas for Mother's Day Crafts – Mother's Day is Sunday May 10th.
4th and 5th Grade Students – You can see Artist Trading Cards we received on my teacher site.




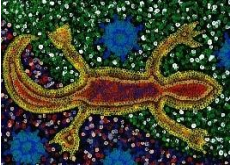


<https://www.d11.org/Domain/3694>

Art for Kids Hub has many how to draw animals' videos!

Proyecto de Arte Animal - Ideas / Recursos

1. Haz un plan

- ¿Qué animal quieres crear? (Mascota, granja, animal salvaje o marino)
- ¿Tu animal es real o te hace creer?
- ¿Quieres formar parte del animal o del animal entero?
- ¿Qué materiales quieres usar?

Posibles materiales de arte: use uno o más o piense en el suyo.		
Materiales de dibujo Lápices, lápices de colores, crayones, rotulador o tiza. 	Papel de construcción Tijeras, pegamento, formas y papel. 	Papel higiénico o rollos de toallas de papel Conviértelo en un animal. 
Materiales de pintura Acuarela, pintura al temple, pintura acrílica. 	Revistas Tijeras, pegamento, recortar animales o rasgar el color del papel. 	Masa de sal o Play-Doh Esculpir un animal 

2. Crear

- Qué recursos necesitas?
- ¿Puedes usar más de un material?
- Piensa en tu artesanía.

3. Reflexiona y mejora

- Muestra tu proyecto a alguien.
- T.A.G (tener a la otra persona ...)
 - T = Cuenta algo que te guste del proyecto
 - A = Haz una pregunta sobre el proyecto de arte
 - G = Dar una sugerencia sobre cómo mejorar su proyecto de arte.
- Mejora 1 o 2 áreas en tu proyecto de arte

4. Declaración del artista

- Explica tu proyecto final a alguien.
- Dale un nombre a tu animal o dale un título a tu proyecto de arte

Si puede, visite el sitio de mi maestro para obtener más ideas de proyectos y sugerencias útiles.

Mi sitio web también tendrá ideas para las manualidades del Día de la Madre: el Día de la Madre es el domingo 10 de mayo.

Estudiantes de 4to y 5to grado: pueden ver las tarjetas de intercambio de artistas que recibimos en el sitio de mi maestro.

<https://www.d11.org/Domain/3694>

¡Art for Kids Hub tiene muchos videos de cómo dibujar animales!